

## Wedstrijdreglement Cyrielius 2 on 2 Tournament

### Artikel 1: Algemeen

- De belangrijkste regel is Fair Play (hard spelen is niet erg maar ga niet klagen als de tegenstander dit ook doet)
- Deze spelregels zijn samengesteld door de organisatie van Cyrielius 2 on 2 Tournament.
- Deelnemers/begeleiders dienen de spelregels na te leven. .
- De organisatie stelt geen ballen beschikbaar. Je dient dan ook je eigen bal mee te nemen.

### Artikel 2: Duur van de wedstrijd

- De maximale wedstrijdduur bedraagt één periode van 8 minuten, hierna zijn er 2 minuten tijd om te wisselen.
- Na het eindsignaal van de ene wedstrijd betekend het dat er 2 minuten wisseltijd is. Na die 2 minuten zal er weer een signaal klinken wat het begin van de volgende wedstrijd betekend.
- Indien een team 2 minuten na de start van de wedstrijd niet aanwezig is op het veld, wint automatisch het team dat wel aanwezig is met 10-0
- Als een team niet opkomt dagen bij een fluitbeurt worden hier 1 punt in mindering voor gebracht.

### Artikel 3: Wedstrijdreglement

- Time-outs zijn tijdens de wedstrijden niet toegestaan.
- Er wordt gespeeld op één basket.
- Er mag niet aan de ring worden gehangen. Eventueel aangerichte schade door dunken zal op desbetreffende speler worden verhaald.
- Het wel of niet checken van de bal na een score wordt op de dag zelf bepaald
- Tijdens de wedstrijd worden er geen vrije worpen genomen. Bij een fout krijgt de aanvallende partij de bal weer op de startlijn.
- Bij fout op een speler die omhoog gaat worden er geen vrije worpen genomen maar wordt er 1 punt bijgeteld. (1 punt bonus bij score)
- Bij wisseling van aanval/ verdediging moet de bal altijd achter de startlijn gespeeld worden.
- Een gelijkspel is mogelijk tijdens de poulewedstrijden.
- Bij een gelijkspel na de reguliere speeltijd in een halve finale of een finale, wordt er 3 minuten verlengd. Indien het na 3 minuten nog steeds gelijk is, wordt er nogmaals met 3 minuten verlengd.
- Als er twee teams gelijk eindigen in de poule, wordt er in eerste instantie gekeken naar het doelsaldo gekeken. Blijkt dit ook niet tot een beslissing te leiden, dan worden er 3 vrije worpen genomen.
- Elke score telt voor één punt en er is geen toepassing van de 3 punten regel.
- Iedere gewonnen wedstrijd levert 2 punten op, een gelijkspel 1 punt.
- Houd je aan het wedstrijdschema.
- Verlaat bij het fluitsignaal z.s.m. het veld, zodat de volgende twee teams het veld kunnen betreden.
- Luister goed naar de wedstrijd informatie die omgeroepen wordt.
- Geen rommel laten rondslingeren.

### Artikel 4: Balbezit

- Een team mag 12 seconden doen over een aanval. Bij 5 sec geeft de scheidsrechter een signaal van 5 seconden.
- Het eerst genoemde team start met balbezit bij de startlijn.
- Als de aanvallende partij de rebound pakt, kan er gewoon doorgespeeld worden.
- Pakt de verdedigende partij de rebound, dan moet zij de bal eerst naar de startlijn spelen. Dan pas mogen zij een doelpoging ondernemen.
- Pakt de verdedigende partij een 'steal', dan moet zij de bal eerst naar de startlijn spelen. Dan pas mogen zij de doelpoging ondernemen.

### Artikel 5: Overige bepalingen

- De organisatie is niet verantwoordelijk voor diefstal, schade of enig letsel gedurende het toernooi.
- Deelname aan het Cyrielius 2 on 2 Tournament is geheel op eigen risico.